

**PENGUMUMAN
REKRUTMEN PENYEDIA JASA LAINNYA
DIREKTORAT PENGEMBANGAN SISTEM PENGADAAN SECARA ELEKTRONIK
LEMBAGA KEBIJAKAN PENGADAAN BARANG/JASA PEMERINTAH
TAHUN ANGGARAN 2021**

Dalam rangka mendukung kelancaran tugas dan fungsi unit kerja Direktorat Pengembangan Sistem Pengadaan Secara Elektronik, bersama ini LKPP mengundang Saudara/i yang berminat dan memenuhi persyaratan untuk mengisi lowongan Jasa Lainnya Tahun Anggaran 2021, dengan ketentuan sebagai berikut:

I. Persyaratan

No.	Nama Jabatan (Jasa Lainnya)	Ruang Lingkup Pekerjaan	Kualifikasi	Jumlah Kebutuhan
1	Senior Programmer (Kode: SPROG)	<ol style="list-style-type: none"> Memelihara aplikasi yang terkait dengan pengadaan barang/jasa Pemerintah secara elektronik yang telah ada agar dapat berjalan dengan baik; Mengembangkan, membuat dokumentasi, dan melakukan testing terhadap aplikasi yang terkait dengan pengadaan barang/jasa Pemerintah secara elektronik; Memperbaiki setiap error/bug yang muncul, melakukan tes terhadap perbaikan tersebut serta membuat dokumentasinya; Berkoordinasi dengan Technical Writer untuk melakukan penyempurnaan dalam penyusunan dokumentasi pengembangan aplikasi, termasuk dalam penyusunan dokumen User Acceptance Test (UAT); Melakukan implementasi aplikasi di server development dan/atau server production; dan Melaksanakan tugas sesuai dengan arahan Pimpinan. 	<ol style="list-style-type: none"> Memiliki pengalaman sejenis yaitu pengalaman pekerjaan dalam pengembangan aplikasi; Memiliki pengalaman minimal 6 (enam) tahun dalam pengembangan aplikasi berbasis web atau telah mengembangkan minimal 6 (enam) aplikasi berbasis web dan/atau mobile; Memiliki nilai pekerjaan sejenis tertinggi dalam kurun waktu 10 (sepuluh) tahun terakhir paling kurang sama dengan 50% (lima puluh persen) nilai total HPS; Minimal berpendidikan D4/S1 pada salah satu jurusan MIPA, Teknik, atau jurusan lainnya di bidang Teknologi Informasi; Memiliki Kompetensi: <ol style="list-style-type: none"> Menguasai bahasa pemrograman web berbasis Java, PHP, dan/atau C serta bahasa pemrograman web lain seperti HTML, CSS, JavaScript, dll; 	1 (satu) orang

			<p>2) Menguasai database MySQL, MariaDB, PostgreSQL, dan/atau SQLite;;</p> <p>3) Menguasai konsep pengembangan aplikasi dengan model MVC (Model View Controller);</p> <p>4) Menguasai teknik interkoneksi antar sistem menggunakan web service;</p> <p>5) Menguasai konsep manajemen proyek perangkat lunak Software Development Life Cycle (SDLC);</p> <p>6) Menguasai Software Development Management Tool Gitlab;</p> <p>7) Mampu melakukan optimasi algoritma untuk aplikasi web yang jumlah pengguna dan jumlah transaksinya tinggi;</p> <p>8) Memahami Software Development Fundamentals, Software Development Process, Software Requirements, Software Design, Software Debugging, Software Documentation, dan Software Automated Testing;</p> <p>9) Diutamakan yang sudah menguasai Bootstrap Framework;</p> <p>10) Diutamakan yang sudah menguasai Framework Code Igniter 2.x, Laravel 5.x, dan/atau Play Framework 1.2.x;</p> <p>11) Diutamakan memahami bisnis model dan bisnis proses Aplikasi SPSE</p>	
--	--	--	---	--

			<p>dan Aplikasi Pendukung SPSE; dan</p> <p>12) Diutamakan memahami bisnis proses pengadaan barang/jasa Pemerintah sesuai Perpres No. 16 Tahun 2018 tentang Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah serta Regulasi lain yang terkait dengan pengadaan barang/jasa.</p>	
2	Programmer (Kode: PROG)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memelihara aplikasi yang terkait dengan pengadaan barang/jasa Pemerintah secara elektronik yang telah ada agar dapat berjalan dengan baik; 2. Mengembangkan, membuat dokumentasi, dan melakukan testing terhadap aplikasi yang terkait dengan pengadaan barang/jasa Pemerintah secara elektronik; 3. Memperbaiki setiap error/bug yang muncul, melakukan tes terhadap perbaikan tersebut serta membuat dokumentasinya; 4. Berkoordinasi dengan Technical Writer untuk melakukan penyempurnaan dalam penyusunan dokumentasi pengembangan aplikasi, termasuk dalam penyusunan dokumen User Acceptance Test (UAT); 5. Melakukan implementasi aplikasi di server development dan/atau server production; dan 6. Melaksanakan tugas sesuai dengan arahan Pimpinan. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memiliki pengalaman sejenis yaitu pengalaman pekerjaan dalam pengembangan aplikasi; 2. Memiliki pengalaman minimal 1 (satu) tahun dalam pengembangan aplikasi berbasis web atau telah mengembangkan minimal 1 (satu) aplikasi berbasis web dan/atau mobile; 3. Memiliki nilai pekerjaan sejenis tertinggi dalam kurun waktu 10 (sepuluh) tahun terakhir paling kurang sama dengan 50% (lima puluh persen) nilai total HPS; 4. Minimal berpendidikan D4/S1 pada salah satu jurusan MIPA, Teknik, atau jurusan lainnya di bidang Teknologi Informasi; 5. Memiliki Kompetensi: <ol style="list-style-type: none"> 1) Menguasai bahasa pemrograman web berbasis Java, PHP, dan/atau C serta bahasa pemrograman web lain seperti HTML, CSS, JavaScript, dll.; 2) Menguasai database MySQL, MariaDB, PostgreSQL, dan/atau SQLite.; 	1 (satu) orang

			<p>3) Menguasai konsep pengembangan aplikasi dengan model MVC (Model View Controller);</p> <p>4) Menguasai teknik interkoneksi antar sistem menggunakan web service;</p> <p>5) Menguasai konsep manajemen proyek perangkat lunak Software Development Life Cycle (SDLC);</p> <p>6) Menguasai Software Development Management Tool Gitlab;</p> <p>7) Mampu melakukan optimasi algoritma untuk aplikasi web yang jumlah pengguna dan jumlah transaksinya tinggi;</p> <p>8) Memahami Software Development Fundamentals, Software Development Process, Software Requirements, Software Design, Software Debugging, Software Documentation, dan Software Automated Testing;</p> <p>9) Diutamakan yang sudah menguasai Bootstrap Framework;</p> <p>10) Diutamakan yang sudah menguasai Framework Code Igniter 2.x, Laravel 5.x, dan/atau Play Framework 1.2.x;</p> <p>11) Diutamakan memahami bisnis model dan bisnis proses Aplikasi SPSE dan Aplikasi Pendukung SPSE; dan</p> <p>12) Diutamakan memahami bisnis proses pengadaan barang/jasa</p>	
--	--	--	--	--

			Pemerintah sesuai Perpres No. 16 Tahun 2018 tentang Pengadaan Barang/Jasa Pemerintah serta Regulasi lain yang terkait dengan pengadaan barang/jasa.	
--	--	--	--	--

II. Tata Cara Pengajuan Lamaran

1. Pelamar wajib mengirimkan dokumen lamaran sebagaimana angka 2 dalam format (.pdf) melalui:
 Subjek email : **Lamaran (spasi) kode posisi (spasi) nama lengkap**.
 Alamat email : itd.lkpp@gmail.com
2. Dokumen lamaran terdiri dari :
 - a. Surat Lamaran yang ditujukan kepada Pejabat Pengadaan Direktorat Pengembangan SPSE;
 - b. Daftar Riwayat Hidup/Curriculum Vitae;
 - c. Fotocopy Kartu Tanda Penduduk;
 - d. Foto (3x4 berwarna);
 - e. Salinan Ijazah yang telah dilegalisir oleh pihak berwenang;
 - f. Salinan Transkrip Nilai yang telah dilegalisir oleh pihak berwenang; dan
 - g. Sertifikat yang relevan dengan lamaran yang diajukan (jika ada).
3. Pengiriman dokumen lamaran paling lambat tanggal 16 Maret 2021.
4. Hanya peserta yang memenuhi kualifikasi yang akan diundang pada tahap selanjutnya.
5. Apabila diterima, Pelamar harus:
 - a. siap bekerja per 1 April 2021; dan
 - b. tes CAT dapat dilakukan di Badan Kepegawaian Negara (BKN) atau dapat melampirkan tanda bukti hasil CAT yang sudah pernah dilakukan di tahun 2019 atau 2020.

Ttd

Pejabat Pengadaan
 Direktorat Pengembangan SPSE